



15 kokonaispistettä jaetaan kilpailijoiden kesken. Tyrmäys ja luovutus antavat voittajalle automaattisesti täydet 15 pistettä ilman tarvetta tuomarointiin.

Tähän dokumenttiin perustuva työkalu tuomarointiin löytyy: <https://robosota.fi/pistelaskuri-tuomarointiin/>

### AGGRESSIO (4 pistettä)

#### Mitä ON aggressio?

- Aseiden ja kiilojen aktiivinen käyttö.
- Etsii aktiivisesti mahdollisuutta voittoon.
- Jatkuva hyökkääminen vastustajaa kohtaan.
- Uskaltaminen ottaa riskejä.

#### Mikä EI OLE aggressiota?

- Puolustuksen pelaaminen.
- Vastustajan iskujen odottaminen.
- Pyöriminen ja satunnainen törmäily.
- Piilottelu ja karkuun lähteminen.

#### Mielessä pidettäviä kriteereitä:

- Kuinka aggressiivisesti robottia hallittiin?
- Oliko robotti aggressiivisempi kuin vastustaja?
- Oliko robotti enemmän hyökkäävässä kuin puolustavassa asemassa?
- Tekikö robotti selvää haittaa aggressiolla vastustajaan?

#### Pisteet:

|          | <b>o</b>   | <b>i</b>   | <b>x</b>   |
|----------|------------|------------|------------|
| <b>o</b> | 2-2        | <b>1-3</b> | <b>0-4</b> |
| <b>i</b> | <b>3-1</b> | 2-2        | <b>1-3</b> |
| <b>x</b> | <b>4-0</b> | <b>3-1</b> | 2-2        |

o = Robotti hyökkäsi harvoin tai pakeni taistelua.

i = Robotti hyökkäsi osan kierroksesta.

x = Robotti hyökkäsi suurimman osan kierroksesta.



### HALLINTA (4 pistettä):

#### Mitä ON hallinta?

- Kyky manipuloida vastustajaa liikkeellä, kiiloilla, aseella ja areenan rakenteilla.
- Kuinka hyvin robotti käyttäytyi ja sitä hallittiin.
- Strateginen liikkuminen.

#### Mikä EI OLE hallintaa?

- Oleminen työnnettynä ja vastustajan manipuloitavana.
- Pyöriminen ja satunnainen törmäily.
- Ongelmat oman robotin hallinnassa.

#### Mielessä pidettäviä kriteereitä:

- Kuinka hyvin robottia hallittiin?
- Kuinka hyvin robotti käyttäytyi?
- Oliko robotti paremmin hallittu kuin vastustaja?
- Oliko robotti enemmän manipuloiva kuin vastustaja?

#### Pisteet:

|          | <b>o</b>   | <b>i</b>   | <b>x</b>   |
|----------|------------|------------|------------|
| <b>o</b> | 2-2        | <b>1-3</b> | <b>0-4</b> |
| <b>i</b> | <b>3-1</b> | 2-2        | <b>1-3</b> |
| <b>x</b> | <b>4-0</b> | <b>3-1</b> | 2-2        |

o = Robotti hallitsematon, ei hallinnut vastustajaa.

i = Robotti hallittu, hallitsi osan kierroksesta.

x = Robotti hallittu, hallitsi suurimman osan kierroksesta.



### VASTUSTAJAAN TEHTY VAHINKO: (6 pistettä):

#### Mitä ON vahinko?

- Rikkinäinen tai toimintakyvytön robotti.
- Rikkinäiset, toimintakyvyttömät ja irtonaiset osat.
- Itse tehty vahinko.
- Kiiloilla, aseilla ja areenan rakenteilla tehty vahinko.

#### Mikä EI OLE vahinkoa?

- Vastustajaa hiominen aseella ilman selvää vahinkoa.
- Vastustajaa työntäminen ilman selvää vahinkoa.
- Kosmeettinen vahinko.

#### Mielessä pidettäviä kriteereitä:

- Kuinka paljon vahinkoa robotti teki vastustajaan?
- Kumpi robotti teki enemmän vahinkoa?
- Kuinka paljon vastustajan pitää korjata robottia?
- Kuinka hyvin vastustaja pystyy jatkamaan seuraavaan erään?

#### Pisteet:

|          | <b>o</b>   | <b>i</b>   | <b>x</b>   | <b>y</b>   |
|----------|------------|------------|------------|------------|
| <b>o</b> | 3-3        | <b>2-4</b> | <b>1-5</b> | <b>0-6</b> |
| <b>i</b> | <b>4-2</b> | 3-3        | <b>2-4</b> | <b>1-5</b> |
| <b>x</b> | <b>5-1</b> | <b>4-2</b> | 3-3        | <b>2-4</b> |
| <b>y</b> | <b>6-0</b> | <b>5-1</b> | <b>4-2</b> | 3-3        |

o = Ei vahinkoa, pieniä naarmuja.

i = Visuaalisia vahinkoja, enimmäkseen kunnossa.

x = Ase- tai ajojärjestelmä osittain epäkunnossa.

y = Pystyy tuskin liikkumaan vastustajaa kohti.

### KUMPI ROBOTTI OLI HYÖKKÄÄVÄSSÄ ASEMASSA ERÄN LOPUSSA? (1 piste):

#### Mielessä pidettäviä kriteereitä:

- Kumpi robotti työnsi vastustajaa kun erä loppui?
- Kumpi robotti teki vastustajaan vahinkoa kun erä loppui?
- Kumpi robotti teki viimeisen hyökkävään liikkeen kun erä loppui?
- Kumpi robotti oli vahvemmassa asemassa kun erä loppui?

#### Pisteet:

|                   | <b>Puolustava</b> | <b>Hyökkäävä</b> |
|-------------------|-------------------|------------------|
| <b>Puolustava</b> | 0                 | <b>1</b>         |
| <b>Hyökkäävä</b>  | <b>1</b>          | 0                |